

Información General

- Modalidad: Pre Clasificatoria hasta top 16, seguido de finales regionales de tres (3) carreras por puntos (ONLINE) y Gran final (Online).
- Plataforma: XBOX ONE / XBOX ONE S / Windows 10.
- Cupo: Preselección ilimitada, 16 jugadores para Qualy y dos (2) finalista por región para Gran final.
- Formato:
 1. Pre Clasificatoria: Time trial (Online - Xbox One) Forza Motorsport 6 en la pista Silverstone International.
Pre Clasificatoria: Time Trial (Online - Windows 10) Forza Motorsport 6: APEX en la pista Brands Hatch: Grand Prix Circuit (Day)
 2. Finales Regionales con los (Online - XBOX ONE/S) dieciséis(16) jugadores más rápidos de la clasificatoria, en una serie de tres (3) carreras de diez (10) vueltas cada una. Se elegirán los 12 mejores tiempos de XBOX ONE y 4 de Windows 10). Los jugadores de Windows 10 deberán informar el XBOX GAMERTAG con el que participarán en las finales 48hs antes de la competencia.
 3. Gran Final (Online - Xbox One) con los cuatro (4) ganadores regionales y los cuatro (4) segundos puestos de las finales regionales, en una serie de tres (3) carreras de doce (12) vueltas cada una con ocho (8) participantes.
 4. Distribución de Puntos: En las Finales Regionales y la Gran Final será ganador aquel jugador que resulte con la mayor cantidad de puntos al finalizar la serie de carreras. Dicha distribución de puntos será de la siguiente forma: Se otorgan 25 puntos al primer puesto, 18 al segundo, 15 al tercero, 12 al cuarto, 10 al quinto, 8 al sexto, 6 al séptimo, 4 al octavo, 2 al noveno y 1 al décimo puesto. Los restantes no suman puntos. Si hay empate, se decide por las mejores posiciones en carrera.
- Fechas:
 - Preclasificatorio: del 6 de septiembre al 6 de Octubre.
 - Clasificatoria:
 - El 9 de Octubre Carrera de los 16 finalistas México.
 - El 10 de Octubre Carrera de los 16 finalistas Colombia.
 - El 11 de Octubre Carrera de los 16 finalistas de Brasil.
 - El 12 de Octubre Carrera de los 16 finalistas de Cono Sur.
 - Gran final: 14 de Octubre.
 - Coordinación general: info@wfglatam.com
- Horarios: Serán publicados dentro de los 2 días desde la finalización de la etapa de preclasificación.
- Para completar la planilla de inscripción: [Click aquí](#)
- Bases y condiciones de participación: [Click Aquí](#)

Premios

1) GANADOR WFG DE SU REGIÓN.

Tendrá el orgullo de representar a su región en la gran final WFG LATAM, el 14 de Octubre en una carrera que contará con los mejores pilotos de Latinoamérica y el formato de juego será online.

1er PREMIO

U\$S 1000

Kit WFG: Volante Logitech G 29 e Indumentaria oficial de McLaren

2do PREMIO

U\$S 500

Kit WFG: Volante Logitech G 29 e indumentaria oficial de McLaren.

2) GANADOR WFG LATAM

Tendrá el orgullo de representar a Latinoamérica del 13 al 17 de Noviembre 2017 en la WFG Final a desarrollarse en el McLaren Technology Center, ubicado en Londres.

El gran ganador será evaluado exhaustivamente por McLaren teniendo en cuantas varios criterios: estado físico, habilidad para conducir, entrenamiento y disponibilidad para viajar entre varios.

PREMIO

U\$S 1500

Viaje a Londres con todos los gastos pagos.

Kit

3) GRAN GANADOR WFG MUNDIAL

La posibilidad de ser contrato de McLaren como piloto tester de simuladores, por un año viviendo en UK.

Sobre términos y condiciones acerca de la obtención y cobro de premios, por favor leer las bases y condiciones.

Check-in

Los participantes deberán estar presentes en todo momento mientras el torneo se desarrolle y cuando los organizadores lo indiquen. Habrá un tiempo prudencial de demora hasta la siguiente carrera según decidan los organizadores. Los participantes deberán estar online en un chat (que será indicado a los clasificados de forma privada) en el cual la organización se comunicará para coordinar las carreras. La tolerancia para atender a las partidas será de diez (10) minutos, SIN EXCEPCIÓN.

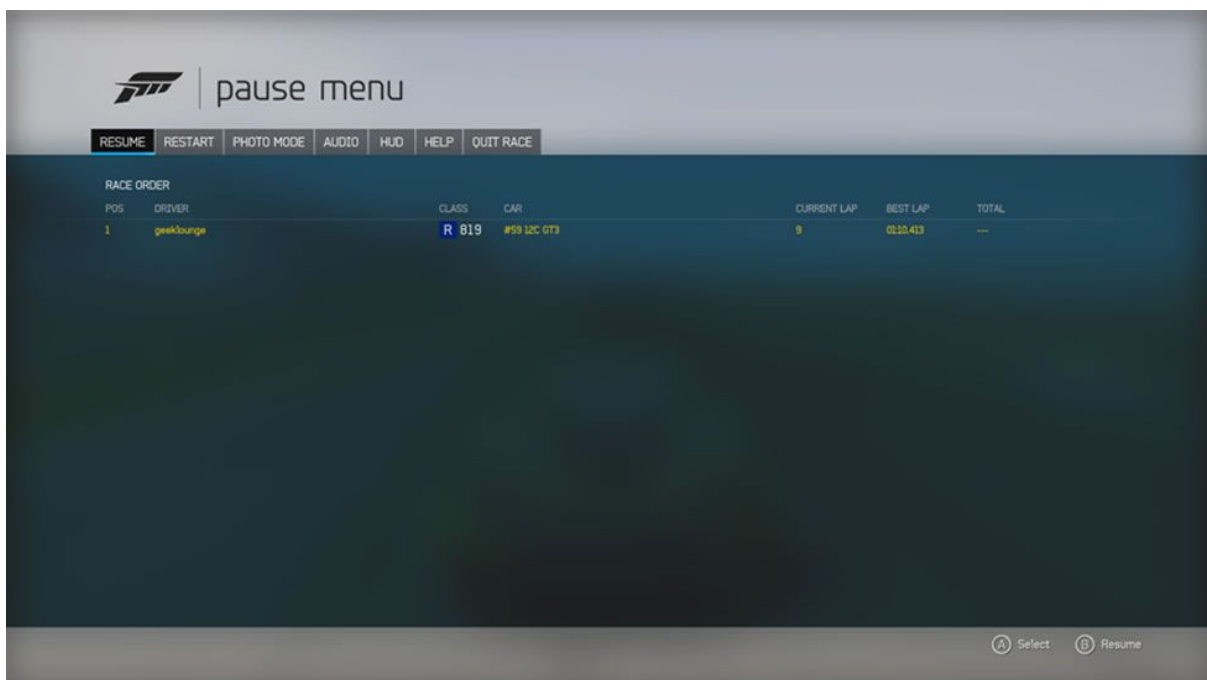
Formato del Torneo

Formato de la preclasificatoria (XBOX ONE)

Juego: Forza Motorsport 6

Clasificatoria:

Los participantes deberán registrarse en [LINK](#), correr un time trial y subir su marca. Deberán subir una captura de pantalla como en el siguiente ejemplo:



Los dieciséis (16) mejores tiempos de cada región clasifican a las finales regionales, distribuyéndose estos en los 4 mejores tiempos de PC y 12 mejores tiempos en XBOX ONE.

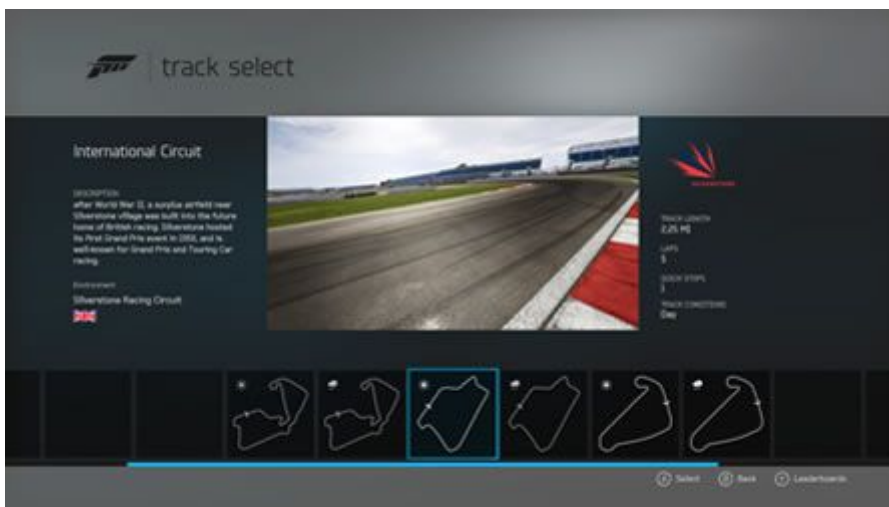
Modo de Juego

Free Play



Pista a correr

Silverstone International



Vehículo a seleccionar

McLaren 12C GT3



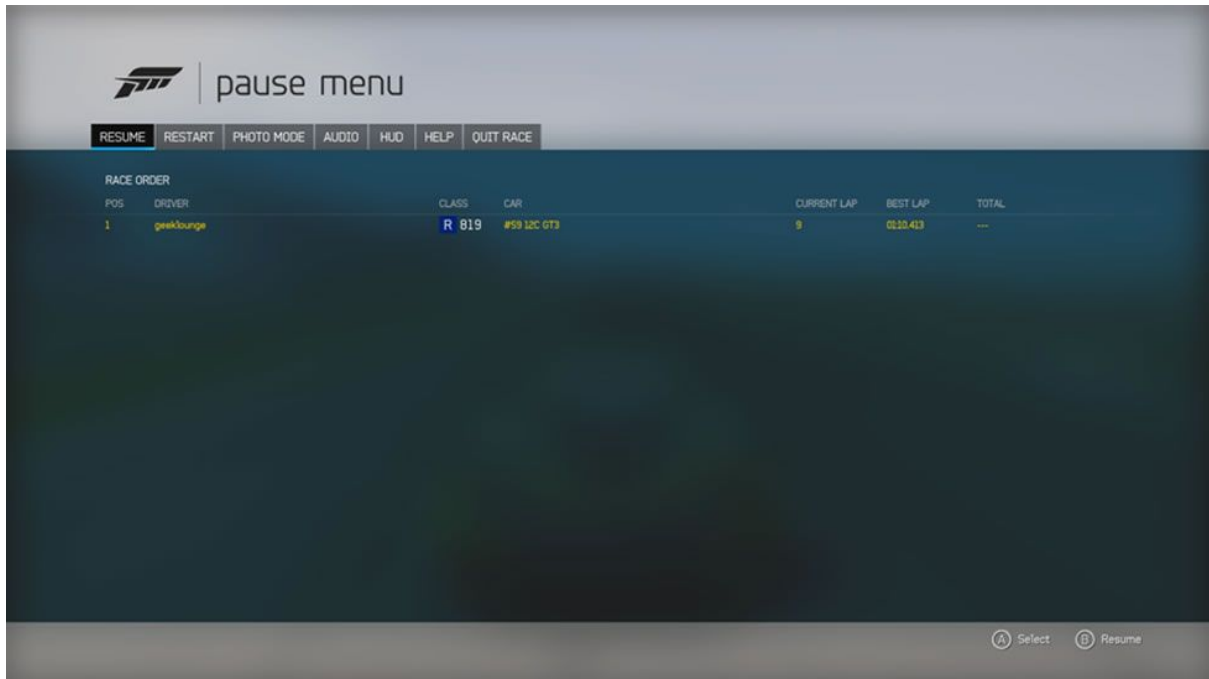
Configuración de Asistencias Permitidas:

Profesional (O superior):

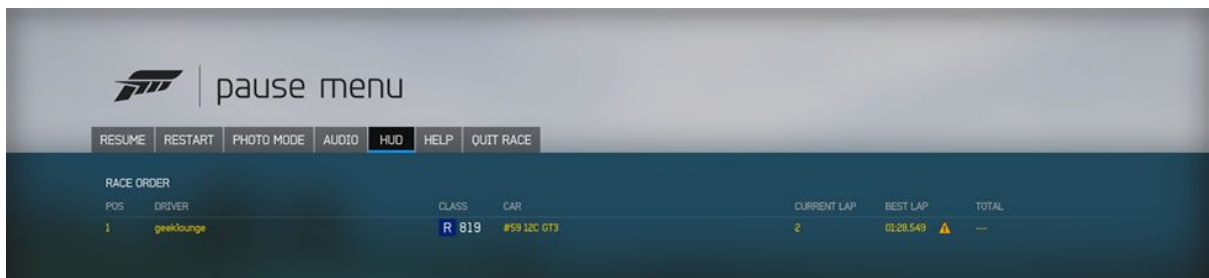
- Frenado: Solo ABS
- Trazado de Pista: Braking Only
- Volante: Normal
- Control de Tracción y Estabilidad: Solo control de Tracción.
- Daños, Combustible y Desgaste de Neumáticos: Simulación
- Shifting: Automatico.
- Rewind: Off



La captura de pantalla que valida el tiempo es la siguiente:
El tiempo tomado como válido es el que esté debajo de "BEST LAP"



Ej. de Tiempo NO válido
El tiempo tomado como válido es el que esté debajo de "BEST LAP"



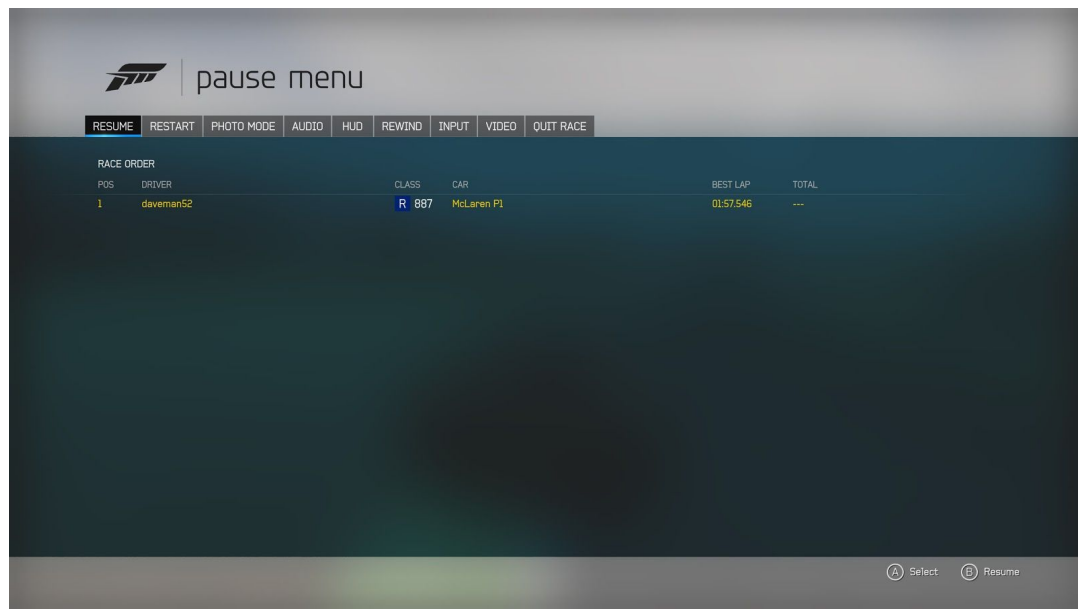
No está permitido el uso de Rewind, de modificaciones del auto y de ajustes mecánicos.
Se chequeará, a través del leaderboard del circuito y el gamertag de cada usuario, que se hayan respetado las restricciones aplicadas en este reglamento.

Formato de la preclasificatoria (Windows 10 PC)

Juego: Forza Motorsport 6: Apex

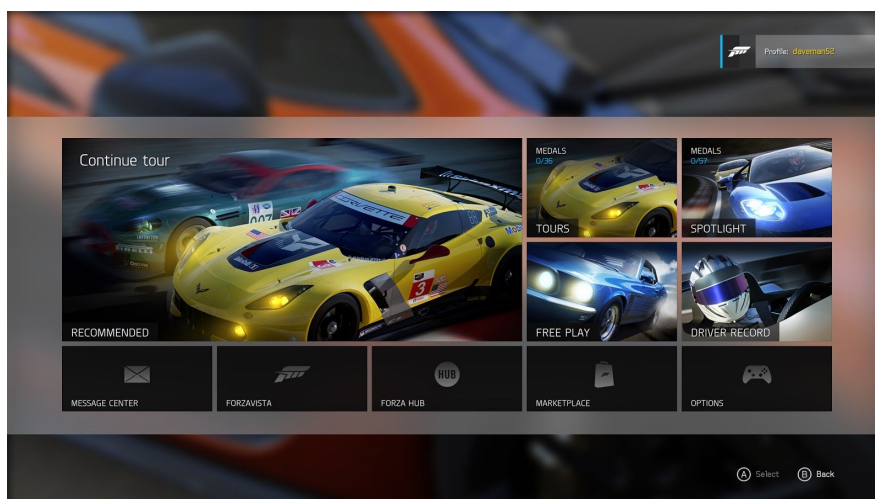
Clasificatoria:

Los participantes deberán registrarse en **LINK**, correr un time trial y subir su marca. Deberán subir una captura de pantalla como en el siguiente ejemplo:

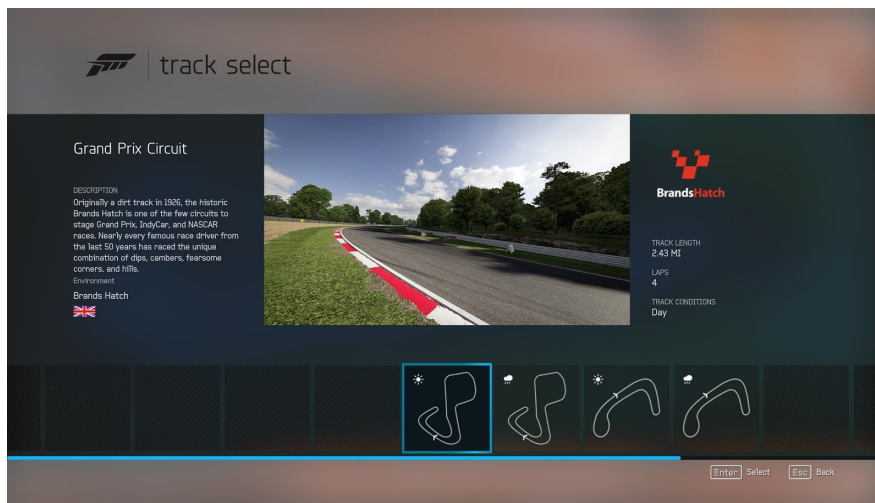
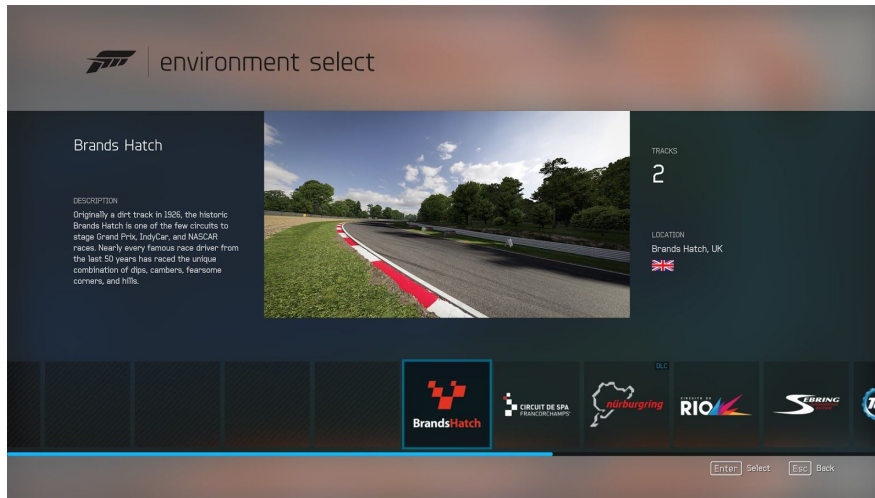


Los dieciséis (16) mejores tiempos de cada región clasifican a las finales regionales, distribuyéndose estos en los 4 mejores tiempos de PC y 12 mejores tiempos en XBOX ONE.

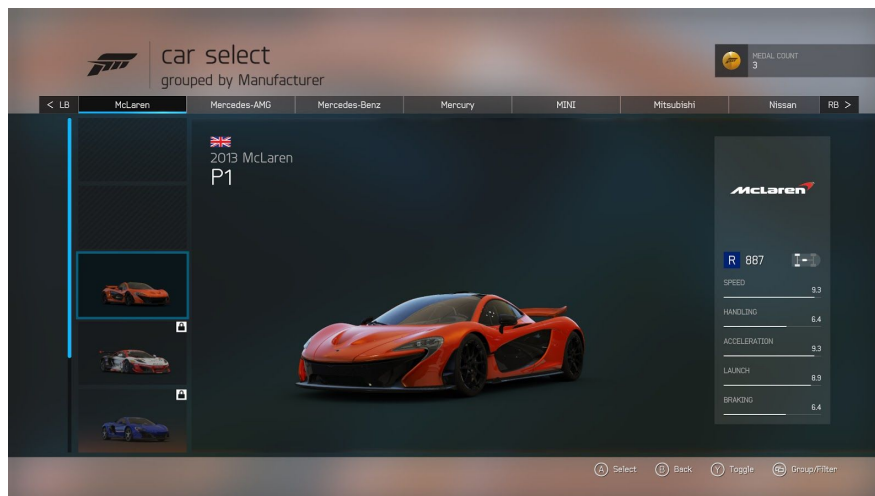
Modo de Juego: Time Trial (Free Play)



Pista a correr: Brands Hatch: Grand Prix Circuit (Day)



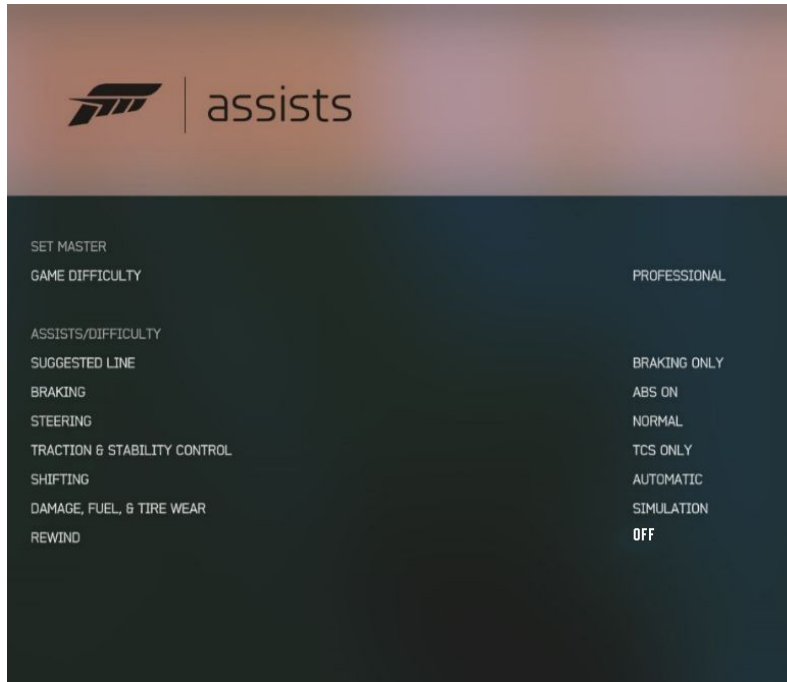
Vehículo a seleccionar: 2013 McLaren P1



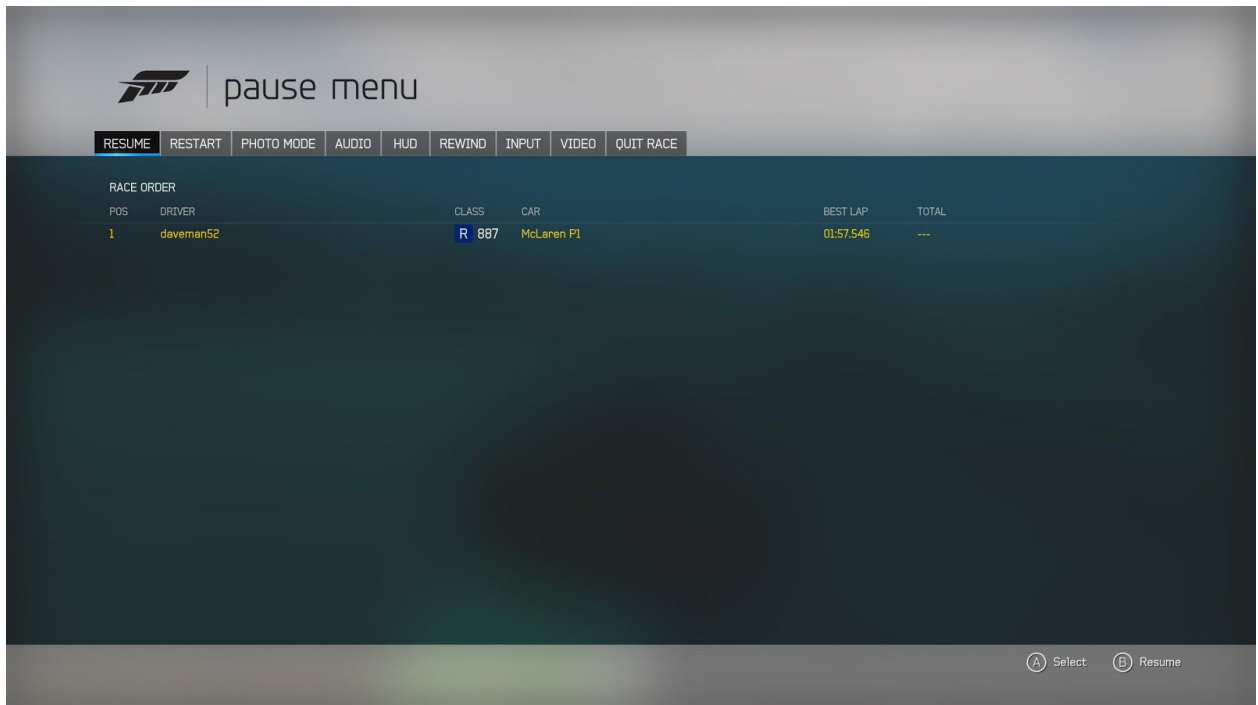
Configuración de Asistencias Permitidas:

Profesional (O superior):

- Frenado: **Solo ABS**
- Trazado de Pista: **Braking Only**
- Volante: **Normal**
- Control de Tracción y Estabilidad: **Solo control de Tracción.**
- Daños, Combustible y Desgaste de Neumáticos: **Simulación**
- Shifting: **Automatico.**
- Rewind: **Off**

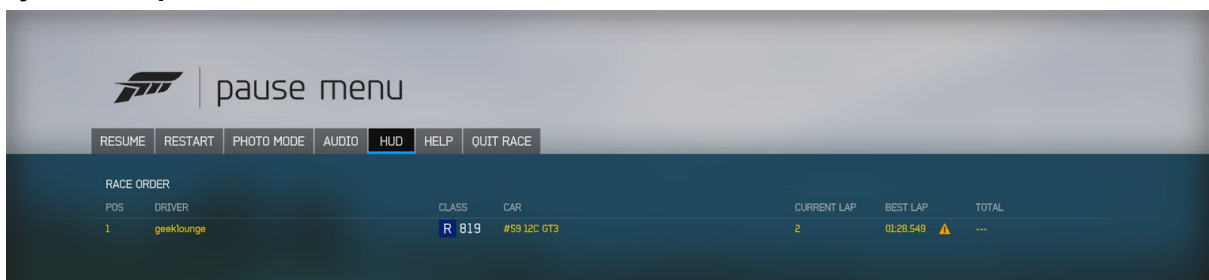


La captura de pantalla que valida el tiempo para la etapa clasificatoria es la siguiente:
El tiempo tomado como válido es el que esté debajo de "BEST LAP"



No debe poseer un signo de advertencia al lado izquierdo del tiempo, ya que este indica que se cortó la pista o se realizó una maniobra ilegal. No será tenido en cuenta ese tiempo.

Ej. de Tiempo NO válido:



No está permitido el uso de Rewind, de modificaciones del auto y de ajustes mecánicos.

Se chequeará, a través del leaderboard del circuito y el gamertag de cada usuario que se hayan respetado las restricciones aplicadas en este reglamento.

Clasificatoria (Online):

Los jugadores competirán a través de un Time Trial (modo de juego Free Play) en la pista **Silverstone International (XBOX ONE) o Brands Hatch (Windows 10)**

El vehículo a utilizar es un **McLaren 12C GT3 (XBOX ONE) o 2013 McLaren P1 (Windows 10)**

Se pueden ingresar varios tiempos hasta que finalice la etapa clasificatoria.

Configuración:

- Clima soleado.

Configuración de Asistencias Permitidas:

Profesional (O superior):

- Frenado: Solo ABS
- Trazado de Pista: Braking Only
- Volante: Normal
- Control de Tracción y Estabilidad: Solo control de Tracción.
- Daños, Combustible y Desgaste de Neumáticos: Simulación
- Shifting: Automatico.
- Rewind: Off

Finales Regionales (Online):

Los dieciséis (16) jugadores más rápidos de cada región jugarán tres (3) carreras de diez (10) vueltas cada una por puntos en las siguientes pistas: Silverstone International, Silverstone Grand Prix y Brands Hatch GP.

Configuración:

- Clima soleado.

Configuración de Asistencias Permitidas:

Profesional (O superior):

- Frenado: Solo ABS
- Trazado de Pista: Off
- Volante: Normal
- Control de Tracción y Estabilidad: Solo control de Tracción.
- Daños, Combustible y Desgaste de Neumáticos: Simulación
- Shifting: Automatico.
- Rewind: Off

Gran Final (Online):

Los ocho(8) jugadores más rápidos de las finales regionales (1er y 2do puesto de cada región) jugarán tres (3) carreras de doce (12) vueltas cada una por puntos en las siguientes pistas: Silverstone International, Silverstone Grand Prix y Brands Hatch GP.

Configuración:

- Clima a definir por la organización.

Configuración de Asistencias Permitidas:

Profesional (O superior):

- Frenado: Solo ABS
- Trazado de Pista: Off
- Volante: Normal
- Control de Tracción y Estabilidad: Solo control de Tracción.
- Daños, Combustible y Desgaste de Neumáticos: Simulación
- Shifting: Automatico.
- Rewind: Off

Distribución de puntos:

Posición: 1er Puesto / Puntos: 25
Posición: 2do Puesto / Puntos: 18
Posición: 3er Puesto / Puntos: 15
Posición: 4to Puesto / Puntos: 12
Posición: 5to Puesto / Puntos: 10
Posición: 6to Puesto / Puntos: 8
Posición: 7mo Puesto / Puntos: 6
Posición: 8vo Puesto / Puntos: 4
Posición: 9no Puesto / Puntos: 2
Posición: 10mo Puesto / Puntos: 1
Posición: No Suma / Puntos: 0
Posición: No Suma / Puntos: 0
Posición: No Suma / Puntos: 0
Posición: No Suma / Puntos: 0
Posición: No Suma / Puntos: 0

Quita de puntos:

Evento: Roce / Puntos: -5
Evento: Choque / Puntos: -10
Evento: Choque violento / Puntos: -25
Evento: Ocasionar choque múltiple / Puntos: Descalificación y reinicio de la carrera
Evento: Girar en sentido contrario / Puntos: Descalificación

En el caso del choque múltiple se reiniciará la carrera.

Toda protesta debe ser respaldada por la grabación del incidente. Toda grabación de las carreras deberá guardarse por 30 días. La grabación deberá tener los nombres de jugador en la interfaz de juego.

Para grabar con un mando, pulsa dos veces el botón Xbox y, después, pulsa el botón X .

Cómo hacer un clip de una longitud concreta

Puedes iniciar la aplicación GameDVR desde Juegos y aplicaciones para realizar grabaciones de una longitud concreta. Esta es la manera de hacerlo:

1. Inicia el juego en el que quieras realizar la grabación.
2. Pulsa el botón Xbox del mando, pulsa el botón X para grabar automáticamente el clip o pulsa el botón Vista y selecciona una de las opciones siguientes:
 1. Para crear un vídeo de lo que acabas de reproducir, elige:
 - Grabar los últimos 15 segundos
 - Grabar los últimos 30 segundos
 - Grabar el último minuto
 - Grabar los últimos 3 minutos
 - Grabar los últimos 5 minutos
 2. Empezar grabación: graba hasta los cinco minutos siguientes a partir del punto del juego en que te encuentras. Selecciona Empezar grabación. Para detener la grabación, pulsa el botón Xbox , el botón Vista y, después, selecciona Parar la grabación cuando hayas terminado.

Para administrar tus capturas, selecciona Administrar capturas, selecciona un clip y selecciona después una de las opciones de la pantalla. Deberás subir tus capturas a tu cuenta de One Drive para poder compartirlas con la organización del torneo.

Por favor chequear estas configuraciones antes de iniciar las carreras.

Desconexiones

Si algún jugador se desconecta de la carrera en curso, la misma procederá sin ese jugador.

Si la desconexión se produce en el host, la carrera se reiniciará.

La organización se reserva la decisión de volver a realizar una carrera o darla por concluida si considera que no están dadas las condiciones para continuar con la competencia

Preguntas Frecuentes

- ¿En qué consola se juega?
- Xbox One y Windows 10 la etapa clasificatoria. El resto de las etapas en Xbox One, tanto clasificatorias como Gran Final.
- Tengo el juego para PC, ¿puedo subir un tiempo y luego correr online en Xbox One?
- Sí, deberás informar tu GamerTag con el que vas a correr al menos 48hs antes del inicio de la carrera.
- ¿Se puede jugar con joystick o con volante?
- Con ambos.

Competencia antideportiva

La siguiente es una lista de reglas y prácticas injustas que pueden llevarse a cabo durante el juego. Cualquier jugador o equipo que se encuentre en infracción será advertido, suspendido o hasta penalizado con una derrota para su equipo, esto queda a discreción del referí.

- Intencionalmente permitir al jugador contrario tomar la victoria será penado severamente.
- Actitudes antideportivas o irrespetuosas dirigida hacia otro jugador o referí del torneo (incluyendo excesos verbales) serán penados severamente.
- Durante el curso del torneo, tanto los referís como el director del torneo pueden determinar cualquier otra acción que resulte antideportiva
- Cualquier provocación, ya sea gestual, o dentro de la carrera podrá ser penada con advertencias por el referí espectador, si éste lo considerara necesario.
- Las penas quedan a discreción del referí y/o la organización.
- Para reportar situaciones antideportivas, se requerirá grabación del gameplay en cuestión para evaluar el reclamo.

Misceláneos

- Este reglamento podrá ser modificado si las circunstancias lo requieren. En ese momento recibirán una notificación con la última versión del reglamento vigente.
- Todos los organizadores y referís dispondrán de una identificación visible que podrá ser chequeada por cualquier participante; ellos tendrán la autoridad final para resolver cualquier inconveniente.
- Los referís tienen la potestad de ajustar las reglas según lo crean conveniente.